

REGULAMIN II WOJEWÓDZKIEGO KONKURSU MATEMATYCZNO-INFORMATYCZNEGO InfoM@t 2020

1. Organizatorami Konkursu „InfoM@t” są:
 - Szkoła Podstawowa nr 1 w Koluszkach,
 - Stowarzyszenie Wspierania Inicjatyw Edukacyjnych „Wektor” w KoluszkachHonorowy patronat nad konkursem objęli:
Łódzki Kurator Oświaty – dr Grzegorz Wierzchowski
Burmistrz Koluszek – Waldemar Chałat
2. Cele Konkursu:
 - a) rozwijanie zainteresowań i uzdolnień matematycznych i informatycznych uczniów,
 - b) pobudzanie twórczego myślenia i wykorzystywania zdobytej wiedzy w praktycznym działaniu,
 - c) promowanie młodych talentów matematyczno-informatycznych,
 - d) ukazanie matematyki i informatyki nie tylko jako dziedzin wiedzy ścisłej, ale również jako przestrzeni do rozwijającej zabawy.
3. Uczestnicy konkursu:
 - konkurs skierowany jest do uczniów **klas IV-VI** szkół podstawowych z woj. łódzkiego.
 - w I etapie (szkolnym) mogą uczestniczyć zainteresowani uczniowie z **klas IV-VI**, zgłoszeni do konkursu przez opiekuna. Ich liczba jest uzależniona od ilości komputerów w szkole, z dostępem do Internetu, z których będą musieli korzystać w tym samym czasie, rozwiązując zadania konkursowe.
4. Rejestracja uczestników konkursu:
Zgłoszenia uczniów do I etapu polegają na przesłaniu najpóźniej do **dnia 01 kwietnia 2020 r.** na adres e-mail: konkurs@infomat.edu.pl karty zgłoszenia, którą można pobrać ze strony www konkursu www.infomat.edu.pl.
5. Finał konkursu odbędzie się w **16 kwietnia 2020 r. od godziny 10⁰⁰** w Szkole Podstawowej nr 1 w Koluszkach przy ul. Zagajnikowej 12.
6. Konkurs składa się z dwóch etapów:

Etap I - szkolny

Odbywa się w macierzystych placówkach. Może wziąć w nim udział dowolna liczba uczniów klas IV - VI, zgłoszonych do organizatora konkursu. Udział w I etapie polega na rozwiązaniu jednego testu zawierającego zagadnienia z matematyki i informatyki. Test będzie zawierał 20 zadań wielokrotnego wyboru z jedną prawidłową odpowiedzią (10 z informatyki i 10 z matematyki).

Test rozwiązywany musi być na komputerze z dostępem do Internetu, a umieszczony będzie na stronie www konkursu <http://infomat.edu.pl> w dniu **03 kwietnia 2020 r. od godz. 8⁰⁰**. Czas rozwiązywania testu będzie wynosił 30 minut. W przypadku problemów z działaniem łącza internetowego istnieje możliwość rozwiązania testu w tradycyjny, pisemny sposób (po wcześniejszym uzgodnieniu z organizatorami).

Do II etapu konkursu kwalifikuje się 30 dwuosobowych szkolnych drużyn. Bezpośredni awans uzyskają najlepsze drużyny z każdego z 21 powiatów i 3 miast: Łodzi, Skierniewic i Piotrkowa Tryb. Dodatkowo organizatorzy zakwalifikują do finału kolejne 6 drużyn, które osiągnęły również wysokie wyniki, ale nie zajęły premiowanego awansem miejsca 1 w swoim powiecie. Reprezentację szkoły będą tworzyli uczniowie, którzy zajmą 1 i 2 miejsce w eliminacjach szkolnych (I etapie). W przypadku zdobycia przez szkołę lub uczniów danej szkoły tej samej liczby punktów w etapie szkolnym, klasyfikacja będzie ustalana na podstawie czasu rozwiązania zadań I etapu.

W wyjątkowych przypadkach (sytuacje losowe związane z absencją uczniów) w składzie reprezentacji szkoły w etapie finałowym może pojawić się inny uczeń, który brał udział w konkursie i został zakwalifikowany po uzgodnieniu tego faktu z organizatorami.

Loginy i hasła dostępu dla uczestników zawodów I etapu zostaną przesłane do opiekuna konkursu oraz na adresy e-mail uczestników po wysłaniu przez opiekuna karty zgłoszenia.

W konkursie przewiduje się również **etap „0” (testowy, treningowy)**, który pozwoli opiekunom i uczniom sprawdzić poprawność logowania się na platformie konkursowej (<http://www.infomat.edu.pl>), sposób funkcjonowania platformy oraz typ i charakterystykę przykładowych pytań konkursowych.

Część treningowa połączona z rejestracją uczestników będzie dostępna **od dnia 21 marca 2020 r., od godz. 8.00 do 02 kwietnia 2020 r. do godz. 20⁰⁰**. Test próbny podczas treningu będzie ograniczony czasowo do 60 minut (dwukrotnie dłuższy niż podczas etapu I), ale ilość pytań będzie taka sama jak w etapie właściwym. Udział w części treningowej jest dobrowolny. Wyniki etapu treningowego nie mają wpływu na właściwe wyniku I etapu.

Etap II – finałowy

Odbędzie się w dniu **16 kwietnia 2020 r. od godz. 10⁰⁰** w Szkole Podstawowej nr 1 w Kuluszkach, przy ul. Zagajnikowej 12. Każdy z uczestników będzie brał udział w dwóch częściach finału:

- **I część – praktyczna**, przy komputerach – czas (15+45 min). Każdy uczeń do swojej dyspozycji ma jedno, samodzielne stanowisko komputerowe. Wszystkie reprezentacje szkół składające się z dwóch uczniów z danej szkoły podstawowej rozwiążą na początku test wiedzy ogólnej na platformie konkursowej. Test będzie zawierał 10 pytań wielokrotnego wyboru z jedną prawidłową odpowiedzią. Pytania będą dotyczyły zagadnień z matematyki i informatyki (po 5 pytań). Czas rozwiązania testu wynosi 15 minut. W drugiej części praktycznej uczniowie rozwiązują 2 zadania z wykorzystaniem oprogramowania zainstalowanego w szkolnej pracowni informatycznej (wykaz oprogramowania dostępny w załączniku nr 1 do regulaminu konkursu). Czas trwania drugiej części praktycznej wynosi 45 minut.

Suma punktów uzyskanych przez członków reprezentacji szkoły ma wpływ na klasyfikację drużynową konkursu. Do klasyfikacji drużynowej i indywidualnej nie wlicza się punktów zdobytych w I etapie konkursu (etapie szkolnym).

- **II część – pisemna** – w formie testu matematycznego trwającego 60 minut. Każdy uczestnik samodzielnie rozwiązuje 4 zadania otwarte z matematyki.
- Jednocześnie w każdej części etapu finałowego bierze udział tylko jeden reprezentant danej szkoły. Oznacza to, że połowa uczniów bierze udział np. w części praktycznej (przy komputerach), a druga połowa bierze udział w części matematycznej pisemnej. Po regulaminowym czasie przeznaczonym na rozwiązanie zadań matematycznych i informatycznych następuje zamiana grup.
- Pomiędzy I a II częścią etapu finałowego odbędzie się regulaminowa 15 minutowa przerwa.

7. Nagrody i wyróżnienia.

Oficjalne ogłoszenie wyników konkursu, rozdanie nagród i dyplomów odbędzie się w dniu **28 kwietnia 2020 r. o godz. 11.00** w auli Szkoły Podstawowej nr 1 w Koluszkach.

Wszystkie uczestniczące w finale reprezentacje otrzymają dla swojej szkoły dyplom i puchar za zdobycie odpowiednio zajętego przez szkołę miejsca w klasyfikacji drużynowej.

Komisja konkursowa ustala także indywidualną listę laureatów, którzy otrzymają nagrody rzeczowe ufundowane przez sponsorów i dyplomy.

Wszyscy finaliści oraz opiekunowie drużyn otrzymają dyplomy oraz drobne upominki, za udział w konkursie.

Kalendarz konkursu

do 01. 04. 2020 r.	Potwierdzenie uczestnictwa przez zainteresowane szkoły na adres e-mail: konkurs@infomat.edu.pl
od 21. 03. do 02. 04. 2020 r. do godz. 20.00	Czas przeznaczony na poznanie działania platformy testowej, m.in. sprawdzenie poprawności logowania i działania platformy, zgłoszenie ewentualnych problemów z działaniem kont. Etap „0” (treningowy)
03. 04. 2020 r. od godz. 9.00 do 15.00	I etap konkursu – test matematyczno-informatyczny na platformie konkursowej (w szkołach)
16. 04. 2020 r. od godz. 10.00	II etap konkursu informatyczno-matematycznego (finał w SP nr 1 w Koluszkach)
28. 04. 2020 r. od 11.00	Podsumowanie konkursu – spotkanie uczestników i opiekunów, wręczenie nagród, pucharów i dyplomów

Zakres wymaganych wiadomości i umiejętności

Zadania matematyczne w I etapie i w części testowej finału mogą mieć postać zagadek matematycznych wymagających logicznego myślenia. Zadania otwarte z matematyki są dopiero w części praktycznej finału.

Zakres tematyczny obejmuje treści zawarte w zapisach podstawy programowej kształcenia ogólnego matematyki i informatyki.

Zakres wiadomości z matematyki obowiązujący podczas rozwiązywania zadań konkursowych jest zgodny z podstawą programową nauczania matematyki w klasach IV – VI i obejmuje w szczególności:

- a) systemy zapisywania liczb: system dziesiętkowy i system rzymski,
- b) liczby wymierne: własności liczb naturalnych (w tym cechy podzielności, wyznaczanie NWW i NWD dwóch liczb naturalnych), własności ułamków dziesiętnych i zwykłych, działania na ułamkach zwykłych i dziesiętnych, obliczanie ułamka danej liczby, obliczanie liczby, której część jest podana, zaokrąglanie ułamków dziesiętnych, obliczanie wartości potęg,
- c) procenty: obliczanie, jakim procentem jednej liczby jest druga liczba, obliczanie procentu danej liczby, obliczenia procentowe w zadaniach z treścią, praktyczne zastosowanie procentów (netto, brutto, VAT),
- d) figury płaskie i przestrzenne: własności figur płaskich i przestrzennych, obliczanie obwodów i pól figur płaskich oraz pól powierzchni i objętości prostopadłościanów i sześcianów, zamienianie i stosowanie prawidłowo jednostek długości, pola i objętości.
- e) figury w układzie współrzędnych,
- f) działania na wyrażeniach algebraicznych np. dotyczące średniej arytmetycznej,
- g) rozwiązywanie prostych równań pierwszego stopnia z jedną niewiadomą,
- h) elementarne zagadnienia z dziedziny: prędkość, droga i czas; obliczenia zegarowe na godzinach, minutach i sekundach; obliczenia kalendarzowe na dniach, tygodniach, miesiącach i latach.
- i) rozwiązywanie zadań tekstowych.

Zakres wiadomości z informatyki obowiązujący podczas rozwiązywania zadań i testów konkursowych:

- a) obsługa systemu operacyjnego Microsoft Windows,
- b) obsługa podstawowych aplikacji systemowych znajdujących się w akcesoriach m.in. Notatnik, Kalkulator, Paint, WordPad,
- c) obsługa programów użytkowych z pakietu Microsoft Office: Word, Excel, Power Point,
- d) budowa komputera, urządzenia peryferyjne wejścia-wyjścia,
- e) obsługa przeglądarek internetowych,
- f) Internet jako źródło wiedzy,
- g) umiejętność wyszukiwania informacji w Internecie i wykorzystywania zdobytych materiałów w pracy praktycznej,
- h) podstawy myślenia algorytmicznego i podstawy programowania w języku Scratch
- i) historia informatyki.

W sprawach konkursu można się również kontaktować z organizatorami:

Szkoła Podstawowa nr 1 im. T. Kościuszki w Koluszkach
ul. Zagajnikowa 12 , 95-040 Koluszki

tel. 44 714 58 37
e-mail: sp1@koluszki.pl

<http://www.sp1koluszki.edupage.org>

Koordynatorzy konkursu:

Katarzyna Wójcik - wkasiorek@poczta.onet.pl, tel. 506626677 – nauczyciel matematyki
Szkoły Podstawowej nr 1 w Koluszkach

Anetta Olejniczak – anetta72@poczta.onet.pl, tel. 604993841 – nauczyciel matematyki
Szkoły Podstawowej nr 1 w Koluszkach

Jerzy Pecyna – jurekpec@poczta.onet.pl, tel. 502248820 – dyrektor Szkoły Podstawowej nr 1
w Koluszkach,

ORGANIZATORZY

Załącznik nr 1:

Wykaz oprogramowania zainstalowanego na komputerach w pracowni Szkoły Podstawowej nr 1 w Koluszkach, z którego mogą korzystać uczestnicy konkursu podczas rozwiązywania zadania praktycznego.

Wybór oprogramowania wykorzystanego do rozwiązania zadania uzależniony jest oczywiście od jego treści oraz od inwencji twórczej ucznia i jego osobistych umiejętności obsługi programów, które będą dostępne na wszystkich komputerach w pracowni.

Oprogramowanie podstawowe:

1. system operacyjny: Windows 8.1 Professional,
2. standardowe aplikacje systemu Windows z grupy akcesoriów; np. Paint, Kalkulator, WordPad,
3. pakiet oprogramowania biurowego Microsoft Office 2007 m.in. z programami:
 - Microsoft Word 2007,
 - Microsoft Power Point 2007,
 - Microsoft Excel 2007.
4. Mozilla Firefox,
5. Google Chrom.



KOLUSZKI
zawsze w centrum

**KARTA ZGŁOSZENIA UCZNIÓW
do II WOJEWÓDZKIEGO KONKURSU MATEMATYCZNO-
INFORMATYCZNEGO**

InfoM@t 2020

pod honorowym patronatem

.....
*Łódzkiego Kuratora Oświaty – dr Grzegorza Wierzchowskiego
oraz Burmistrza Koluszek – Waldemara Chałata*

.....
Pełna nazwa i adres Szkoły Podstawowej

Powiat

l.p.	Imię i nazwisko ucznia	Klasa	Adres e-mail <i>(element nieobowiązkowy)</i>
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

imię i nazwisko nauczyciela – opiekuna konkursu (podajemy dane tylko jednego głównego nauczyciela-opiekuna):

.....
telefon kontaktowy i adres e-mail do nauczyciela-opiekuna:

.....
Dostarczenie karty zgłoszenia (skanem na adres konkurs@infomat.edu.pl) wiąże się z zaakceptowaniem wszystkich punktów zawartych w regulaminie konkursu.

Podpis nauczyciela opiekuna:

Podpis i pieczęć dyrektora szkoły:

.....

.....